BOLETÍN 15

Codifica unha clase Multimedia para almacenar información dos obxectos de tipo multimedia (películas, discos...). Esta clase contén título, autor, formato, e duración como atributos.

Esta clase ten ademais, un método para devolver cada un dos atributos e un método toString() que devolve a información do obxecto.

Codifica unha clase Película que herde da clase Multimedia anterior. A clase Película ten, ademais dos atributos herdados, un actor principal e unha actriz principal. A clase debe ter dous métodos para obter os novos atributos e debe sobreescribir o método toString() para reflectir a nova información.

Codifica unha clase Disco, que herde da clase Multimedia xa realizada. A clase Disco ten, á parte dos elementos herdados, un atributo para almacenar o xénero ao que pertence (rock, pop, ópera...). A clase debe ter un método para obter o novo atributo e debe sobreescribir o método toString().

1. Fai un diagrama de clases que reflicta ésta relación de clases
2. Na clase principal debes amosar todas as características dunha película e máis dun disco

NOTA 🡪 TODOS OS ATRIBUTOS SON DE ACCESO PRIVATE E OS MÉTODOS PUBLIC .